

Темы для проектов на выбор:

1. *Реализовать веб-приложение, которое воплощает модель совместного потребления (sharing economy). Предметами совместного потребления могут служить вещи, услуги, навыки, и тд.*

Банальные примеры

- Сервис обмена книг. Условный функционал: поиск произведений, поиск по ближайшей локации, возможность бронирования, календарь с доступностью книг, система отзывов.
 - Сервис, который позволяет воспользоваться услугами людей, умеющих готовить, вне заведений питания. По факту пообедать у кого-то дома. Условный функционал: личный профиль; возможность стать как потребителем, так и хостом; поиск мест "для покусать"; возможность задать свои предпочтения; анонсы обедов.
2. *Создать социально значимое веб-приложение с элементами геймификации*

Банальные примеры

- Сервис, который помогает выработать полезную привычку (например, сортировать мусор) или отказаться от вредной (например, курение) в игровой форме
 - Сервис, который привлекает к социальной волонтерской активности. Например, выполнение заданий от волонтерских организаций за условные achievements.
3. *Создать веб-приложение, которое решает одну из глобальных проблем человечества*

Банальные примеры

- Сервис сбора гуманитарной помощи. Условный функционал: связывает волонтерские организации с людьми, которым необходимо избавиться от ненужных вещей. Список организаций по городам, списки необходимых вещей.
- Сервис, который помогает вести учет потребления электричества, газа, воды и тд.

Критерии оценивания:

Презентация проекта

Готовность проекта/прототипа - функциональность, насколько проект реализует идею

Актуальность - насколько приложение решает актуальные проблемы